
Workshop „Beteiligung von Kindern und Jugendlichen“

Protokoll Modul 3 am 16.04.2021 09:00-15:00 Uhr

Anwesend: s. Teilnehmerliste

Warm-up Name „Alle die“

- Alle TN halten/kleben ihre Kamera zu
- Sofern eine Aussage zutrifft, wird die Kamera aufgedeckt

Rückblick der bisherigen Module

- Rechtliche Grundlagen
- Stufen der Beteiligung
- Qualitätsmerkmale
- It-Pieces für ein gelungenes Beteiligungsprojekt
- Erwartungen und Befürchtungen von: Schule, Kindern, Politik, Eltern

Erarbeitung eines eigenen Mediennutzungsplanes: Wann benutze ich welches Medium wofür?

- Link Padlet: <https://padlet.com/beteiligung3/Bookmarks>
- Erstelle einen detaillierten Tagesablauf, in dem du beschreibst, welches Medium du wann und wofür nutzt
- Welches ist euch besonders wichtig/nützlich?
- Welche Vorteile bringt euch das? Welche Nachteile?
- Video: Apayou: <https://www.youtube.com/watch?v=Q82vMDVI9IY>

Chancen und Risiken der digitalen Jugendbeteiligung

- Gruppenarbeit mit Oncoo: <https://www.oncoo.de/t/rzxi>

Telefon: 0385/ 550 99 85 *

info@schwerinerjugendring.de * www.schwerinerjugendring.de

Sparkasse Schwerin * BIC: NOLADE21LWL * IBAN: DE08140520000370020197

• Ergebnisse:



Digitale Jugendbeteiligung: Was muss ich beachten

- Digitale Jugendbeteiligung heißt: Beteiligungsprozesse werden durch digitale Methoden und Tools/Werkzeuge unterstützt
- Punktuell wie z.B. durch Messenger-Dienste aber auch komplette Verlagerung in den digitalen Raum bei z.B. Online-Konferenzen
- Qualitätskriterien von Beteiligungsprozessen müssen auch digitale erfüllt sein
- Welche Methoden und Tools passen zu mir und meinem Projekt? Jedes Projekt und jeder Mensch ist anders!
- Voraussetzungen der Teilnehmenden in Alter, Medienkompetenz, Zugang zu Geräten und Internet, Sprache/Lesen/Schreiben sowie persönlicher Kontakt beachten
- Online-beteiligung nicht ohne offline Beteiligung! Beides kann sich miteinander ergänzen
- <https://www.youtube.com/watch?v=3EypbpZVIMI>

Warm-up Emoji nachahmen

- <https://www.workshop-spiele.de/dieses-online-warm-up-spiel-ist-kurz-und-lustig-mit-emojis/>

Nützliche Tools testen:

- Tricider: <https://www.tricider.com/>
- Wonder: <https://www.wonder.me>
- Yopad: <https://yopad.eu/>
- Jede Gruppe erstellt einen kurzen Steckbrief auf: <https://padlet.com/beteiligung3/j2whqdc5xehh4i1>

Abschluss

- Nächster Termin am 07.05.2021 von 09:00-15:00 Uhr, wieder digital

Benutzte Tools:

Oncoo: Kartenabfrage/digitaler Metaplan

Padlet: Digitale Pinnwand

Tricider: Ideen sammeln, diskutieren und Abstimmen

Wonder: Videotool

Yopad: Gemeinsame Texte schreiben und teilen

Nützliche Links:

<https://www.workshop-spiele.de/>

<https://jugend.beteiligen.jetzt>